

Papierflieger.readme

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Papierflieger.readme	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 8, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Papierflieger.readme	1
1.1	DO IT! : Imagine - Papierflieger	1

Chapter 1

Papierflieger.readme

1.1 DO IT! : Imagine - Papierflieger

Projekt: Papierflieger.imp
 Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

 Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier

DAS PROJEKT "PAPIERFLIEGER" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN
 BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST
 VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN
 FUNKTIONSFÄHIG!

Im Verlauf der Animation faltet sich ein Blatt zu einem
 klassischen Papierflieger, startet und schwebt langsam
 davon.

Tip: Wer dieses Projekt nutzen möchte, ohne das Buch zu
 besitzen, sollte sich zumindest mit den Color-Mapping-
 Techniken des Programms auskennen.
 Im Prinzip kann jedes verfügbare Bild auf den Flieger
 projiziert werden, ohne das irgendeine Schwierig-
 keiten auftreten! Wenn Sie das neu bespannte Objekt
 unter seinem Originalnamen abspeichern, müssen keiner-
 lei Umstellungen vorgenommen werden.

 RAM-Bedarf: 10 MByte
 Festplatte, temporär: 104,00 MByte (!) (inkl. aller HAMLace und
 HAM8lace-Frames)
 Festplatte, Animation: 8,64 MByte (242 Frames, HAMLace)
 11,60 MByte (242 Frames, HAM8lace)

Phase 30: Bild_0001.HAMLace MVextern
 Phase 90: Bild_0002.HAMLace MVextern
 Phase 130: Bild_0003.HAMLace MVextern

Papierflieger_anim.HAMLace MVextern
 Papierflieger_anim.HAM8lace MVextern

